

# Συνέδρια της Ελληνικής Επιστημονικής Ένωσης Τεχνολογιών Πληροφορίας & Επικοινωνιών στην Εκπαίδευση

Τόμ. 1 (2011)

2ο Πανελλήνιο Συνέδριο: «Ένταξη και χρήση των ΤΠΕ στην Εκπαιδευτική Διαδικασία»



Η Ακαδημία Αθηνών στο Second Life

Χριστίνα Οικονόμου

## Βιβλιογραφική αναφορά:

Οικονόμου Χ. (2023). Η Ακαδημία Αθηνών στο Second Life. *Συνέδρια της Ελληνικής Επιστημονικής Ένωσης Τεχνολογιών Πληροφορίας & Επικοινωνιών στην Εκπαίδευση*, 1, 1169–1172. ανακτήθηκε από <https://eproceedings.epublishing.ekt.gr/index.php/cetpe/article/view/4870>

# Η Ακαδημία Αθηνών στο Second Life

Χριστίνα Οικονόμου

Επιμορφώτρια Εκπαιδευτικών ΠΕ 60/70 στην Χρήση και Αξιοποίηση ΤΠΕ στην Εκπαιδευτική Διδακτική Διαδικασία – Δασκάλα Τμήματος Ένταξης - 1ο Δημοτικό Σχολείο Περιστερίου Αττικής

## Περίληψη

Το Second Life είναι ψηφιακό παιχνίδι αλλά και ένα Συνεργατικό Περιβάλλον Εικονικής Πραγματικότητας. Η Ακαδημία Αθηνών (Athens Academy unofficial) είναι ένας χώρος μέσα σε αυτό το περιβάλλον. Ο χώρος αυτός δημιουργήθηκε από την ομάδα «Η Ισχύς εν τη ενώσει» («The Power in unity»), θέλοντας να προσφέρει εξ αποστάσεως μαθήματα και εκδηλώσεις σε όλους τους/τις εκπαιδευτικούς (εξ αποστάσεως Επιμόρφωση Εκπαιδευτικών), ώστε να δημιουργηθεί μια ελληνική Κοινότητα Μάθησης μέσα στο Second Life. Πληροφορίες: <http://athensacademy.pbworks.com>.

Επιλέχθηκε το περιβάλλον του Second Life, γιατί, όχι μόνο είναι μια δωρεάν εφαρμογή του web 2.0, αλλά είναι και ένα περιβάλλον προσομοίωσης και μοντελοποίησης. Μέσα σε αυτό ενισχύεται η εμπειρική μάθηση και η κοινωνικοποίηση, καθώς οι συμμετέχοντες/συμμετέχουσες, μέσω των εικονικών εκπροσώπων τους (avatars), ασκούνται σε δεξιότητες πρακτικής, δοκιμάζουν νέες ιδέες, εξερευνούν, μαθαίνουν από τα λάθη τους, ενώ συγχρόνως κοινωνικοποιούνται μέσα σε ένα τρισδιάστατο περιβάλλον εικονικής πραγματικότητας που προσομοιάζει αρκετά με το περιβάλλον της πραγματικής ζωής (Brown & Adler, 2008).

**Λέξεις κλειδιά:** web 2.0, Second Life, εξ αποστάσεως Επιμόρφωση Εκπαιδευτικών.

## 1. Εισαγωγή

Το Second Life (SL, Δεύτερη Ζωή) είναι ένας εικονικός κόσμος που αναπτύχθηκε από την εταιρεία Linden Lab, στις 23 Ιουνίου 2003 και είναι προσβάσιμο μέσω του Διαδικτύου. Είναι ένα δωρεάν πρόγραμμα για τον υπολογιστή που επιτρέπει στους χρήστες του να επικοινωνούν μεταξύ τους με εικονικούς εαυτούς (avatars) μέσα σε ένα πλήρως αλληλεπιδραστικό περιβάλλον.

Πολλά άτομα πιστεύουν ότι το SL είναι πραγματικά ένα ψηφιακό παιχνίδι και έχει γίνει πολλή συζήτηση σχετικά με αυτό. Δεν υπάρχει καμιά εντολή για στόχους και ο/η καθένας/καθεμία μπορεί να κάνει λιγότερα ή περισσότερα πράγματα, όπως του/της αρέσει. Το να μην έχεις στόχους είναι λίγο δύσκολο να το συνηθίσεις, αλλά σύντομα θα δεις την ελευθερία που σου επιτρέπει αυτό (Labs, 2009). Το SL είναι ένα [Συνεργατικό Περιβάλλον Εικονικής Πραγματικότητας \(ΣΠΕΠ\)](#), όπου η μάθηση είναι βιωματική και φυσικό αποτέλεσμα της ανάγκης του χρήστη να κάνει κάτι. Ενδιαφέρον παρουσιάζει η [εκπαιδευτική του αξιοποίηση](#) και φαίνεται ότι το SL είναι περισσότερο μια «θέση» για να παίζεις, παρά ένα παιχνίδι (Poole, 2008).

Μια πειραματική εφαρμογή της εκπαιδευτικής αξιοποίησης του SL είναι η Ακαδημία

Αθηνών στο SL (Athens Academy in SL) (<http://slurl.com/secondlife/GREECE/56/140/25>) με το wiki της στο web: <http://athensacademy.pbworks.com>. Θα παρουσιαστεί το ιστορικό ίδρυσης της Ακαδημίας, η μέχρι τώρα δράση της καθώς και τα μελλοντικά της σχέδια.

## 2. Ιστορικό ίδρυσης της Ακαδημία Αθηνών στο SL

Το Athens Academy in SL και η ομάδα «The Power in unity» ιδρύθηκαν στις αρχές του 2009 ως και σήμερα αποτελούνται πάνω από 50 ενεργά μέλη. Ιδρυτής και ιδιοκτήτης είναι η Χριστίνα Οικονόμου (avatar xris Oller, Educator). Το όνομα της Ακαδημίας ως Ακαδημία Αθηνών είναι ανεπίσημο και αποτελεί ένδειξη τιμής για την Ακαδημία Αθηνών στην πραγματική ζωή. Οτιδήποτε στην Ακαδημία είναι δωρεάν, διατίθεται για εκπαιδευτικούς σκοπούς και κανένα χρηματικό κέρδος δεν υπάρχει ή επιδιώκεται από αυτό.

Ο χώρος δημιουργίας της Ακαδημίας Αθηνών στο SL είναι το SIM GREECE (προσομοιωτής Ελλάδα), γιατί η Ακαδημία απευθύνεται σε Έλληνες.

Αρχικά η Ακαδημία για τη στέγασή της χρησιμοποίησε ένα κτίριο που είχε τη μορφή αρχαίου θεάτρου, το οποίο αγοράστηκε μέσα από τον κόσμο του SL (Εικόνα 1).



*Εικόνα 1: Το πρώτο κτίριο της Ακαδημίας Αθηνών στο SL*

Αργότερα ο κατασκευαστής της Ακαδημίας, το avatar billy42 Streeter (Academy Builder) έφτιαξε μέσα στον κόσμο του SL, το νέο κτίριο της Ακαδημίας (Εικόνα 2), το οποίο προσομοιάζει σε μεγάλο βαθμό με το κτίριο της Ακαδημίας Αθηνών στην πραγματική ζωή. Τα εγκαίνια του νέου κτιρίου έγιναν στις 8 Δεκεμβρίου 2009 με μεγάλη επιτυχία, καθώς συνδυάστηκαν με μουσική εκδήλωση και με εκθέσεις ζωγραφικής και φωτογραφίας.



*Εικόνα 2: Το νέο κτίριο της Ακαδημίας Αθηνών στο SL*

### 3. Η δράση της Ακαδημίας Αθηνών στο SL

Η Ακαδημία Αθηνών στο SL με την ίδρυσή της, άρχισε να διοργανώνει Εκπαιδευτικές Εκδηλώσεις (Educationnal Events) Εικονικής Πραγματικότητας σχετικές με το Περιβάλλον του SL (The Environment in SL). Οι εκδηλώσεις αυτές είχαν σκοπό οι Έλληνες χρήστες να ανταλλάξουν απόψεις και εμπειρίες για τον κόσμο εικονικής πραγματικότητας του SL. Στόχος των εκδηλώσεων ήταν η συνεργασία και η σύσφιξη των σχέσεων της ελληνικής κοινότητας του SL.

Αργότερα η Ακαδημία άρχισε να προσφέρει εξ αποστάσεως μαθήματα σε Επιμορφούμενους Εκπαιδευτικούς ΠΕ 60/70 σχετικά με τη δημιουργία και εφαρμογή στην τάξη Εκπαιδευτικών Σεναρίων με χρήση ΤΠΕ.

Μέσα από αντικείμενα προβολής εικόνων (textures) εικονικής πραγματικότητας (Image White Board ή Power Point) μπορούσε το κοινό και οι επιμορφούμενοι να παρακολουθούν την παρουσίαση της εικονικής εκδήλωσης και του εικονικού μαθήματος (Εικόνα 3).



*Εικόνα 3: Αντικείμενο προβολής εικόνων εικονικής πραγματικότητας (Image White Board)*

Αντικείμενα βιβλία εικονικής πραγματικότητας δημιουργήθηκαν, που περιείχαν τις σημειώσεις από τις εκδηλώσεις και τα μαθήματα και μπορούσαν ελεύθερα να τα προμηθευτούν τα μέλη της ομάδας μας.

Επίσης με τα αντικείμενα ερωτηματολόγια εικονικής πραγματικότητας οι

συμμετέχοντες/συμμετέχουσες μπορούσαν να αξιολογήσουν την εκδήλωση και το μάθημα.

Πραγματικά οι Έλληνες χρήστες από όλα τα μέρη της γης, μέσω των εικονικών τους εκπροσώπων (avatars) έδειξαν πολύ ενδιαφέρον, συμμετείχαν και αξιολόγησαν θετικά αυτές τις εκδηλώσεις, οι οποίες έχουν βιντεοσκοπηθεί και βρίσκονται δημοσιευμένες στο διαδίκτυο.

Οι Έλληνες Εκπαιδευτικοί φαίνεται να δείχνουν ενδιαφέρον στο να συμμετέχουν σε μαθήματα στο εικονικό περιβάλλον του SL, όμως το θέμα αυτό χρειάζεται περαιτέρω διερεύνηση.

#### **4. Τα μελλοντικά σχέδια της Ακαδημίας Αθηνών στο SL**

Η Ακαδημία Αθηνών στο SL θα συνεχίσει να προσφέρει Εκπαιδευτικές Εκδηλώσεις, Εξ αποστάσεως Μαθήματα και Εικαστικές Εκθέσεις Εικονικής Πραγματικότητας ώστε να συμβάλει στην εξ αποστάσεως εκπαίδευση των Εκπαιδευτικών και στη δημιουργία μιας Ελληνικής Κοινότητας Μάθησης στο SL. Στα θέματα που θα παρουσιάζονται, πάντα θα υπάρχει το ενδιαφέρον σύγκρισης της πραγματικής ζωής και της ζωής στο SL.

Για να μπορούν οι νέοι χρήστες να βοηθηθούν και να νιώθουν άνετα στο να παρακολουθούν τις εκδηλώσεις και τα μαθήματα, έχουν ετοιμαστεί 8 Ενότητες Φροντιστηριακών Μαθημάτων (Tutorials), σχετικές με οδηγίες χρήσης των βασικών εργαλείων του περιβάλλοντος του SL. Τα μαθήματα αυτά γίνονται στο χώρο της Ακαδημίας και πληροφορίες υπάρχουν στο Αναλυτικό πρόγραμμα για Νέους Χρήστες του SL, τόσο στον Πίνακα Ανακοινώσεων μέσα στη Ακαδημία, όσο και στο [wiki](#) της Ακαδημίας στο web.

Τέλος, η βιβλιοθήκη της Ακαδημίας συνεχώς μεγαλώνει με καινούργια βιβλία στα ράφια της, τα οποία είναι δωρεάν στη διάθεση του κοινού.

#### **Βιβλιογραφία**

- Brown, J.S., Adler, R.P. (2008). Minds on Fire: Open Education, the Long Tail, and Learning 2.0. *EDUCAUSE Review*, 43, 1, 16-32.
- Labs, L. (2009). Second Life Grid – Education, Ανακτήθηκε 11 Ιουλίου 2009 από τη διεύθυνση: [http://wiki.secondlife.com/wiki/Second\\_Life\\_Education](http://wiki.secondlife.com/wiki/Second_Life_Education).
- Poole, M. (2008). Blue Skies: Education in Second Life. *Christian Perspectives in Education*, Vol. 1, 2 (2008), Art. 4.